



THE OFFICIAL Game BOOK
THE OPEN TOUR 2026
cornwall
18/8-23/8

Version C

Resplan

Dag	Transfer TILL golf	Golftider	Transfer FRÅN golf	Dusch	Middag
19/8		—		Hotellet	20:15 Rick Steins Cafe, Padstowe
20/8	06:45	08:06 & 14:30	19.00 Ca 30 minuter	På klubben eller inte alls	19:30 Cornish Arms, Trevose
21/8	06:20	8:35 & 14:30	19:45 Ca 45 minuter	Hotellet	21:00 Caffe Rojano, Padstowe
22/8	06:20	7:57 & 14:00	19.15 Ca 40 minuter	Hotellet	21:00 Burgers & Fish, Padstowe
23/8	05:00	07:00	13:15 Ca 75 minuter	På klubben	Flygplatsen

Boende: Old Customs House , Padstowe
<https://oldcustomhousepadstow.co.uk/>

*Toabesök åligger varje enskild individ att planera efter bästa förmåga
eftersom reseledaren inte har kännedom om respektives
inkontinensnivå. Dom som spelar med Martin har ju gott om tillfällen när
man klädsamt letar efter hans boll.*

Årets utmaningar



The Cornwall Tour 2026 – Banbeskrivningar

Trevoze Golf & Country Club (Championship Course) – 1925

Design: Harry Colt

Klubb fakta: Grundat av familjen Gammon, som fortfarande äger och driver anläggningen i tredje generationen. Trevoze är en av Englands mest respekterade linksbanor och har stått värd för allt från British Amateur till Brabazon Trophy.

Historik & Detaljer: Harry Colt, arkitekten bakom legendariska banor som Muirfield och Royal Portrush, fick uppdraget att skapa en bana på denna dramatiska landtunga vid Constantine Bay. Han lyckades skapa en layout som känns naturlig och tidlös. Banan är känd för sina stora, böljande greener och de breda fairways som ger en falsk känsla av säkerhet – ända tills vinden från Atlanten tar tag i bollen.

Banans karaktär: De första nio hålen spelar ut mot havet och erbjuder några av de mest spektakulära vyerna i sydvästra England. Det fjärde hålet (par 5) anses ofta vara ett av de bästa i landet, där man siktar direkt mot vågorna.

Lokal guide-tips: Vinden är banans främsta försvar. Spela taktiskt och håll bollen lågt. Om det blåser från väst blir de sista tre hålen en brutal avslutning där par känns som en birdie.

St Enodoc Golf Club (Church Course) – 1890

Design: James Braid (1907)

Klubb fakta: En klubb med en mystik som få andra. Banan är döpt efter den lilla 1000-talskyrkan som ligger mitt i sanddynerna, vilken under en period på 1800-talet var helt begravd i sand.

Historik & Detaljer: Banan ritades ursprungligen av James Braid och är en av de mest unika links-upplevelserna i världen. Här blandas traditionell links med nästan bergsartad terräng. Den berömda poeten Sir John Betjeman älskade denna bana så mycket att han ligger begravd vid kyrkan vid 10:e green.

Banans karaktär: Det sjätte hålet är världsberömt för "Himalayas" – en gigantisk sandbunker som helt blockerar sikten mot greenen. Det är ett mentalt test utan dess like. Banan kräver precision, fantasi och förmågan att hantera ojämna lägen.

Lokal guide-tips: Missa inte att stanna till vid kyrkan vid hål 10 för en kort stunds eftertanke – du kan behöva den inför de tuffa slutshålen.

St Enodoc Golf Club (Holywell Course) – 1890

Design: James Braid

Klubb fakta: Holywell fungerar som det perfekta komplementet till Church Course. Den är kortare, men låt dig inte luras av längden på pappret.

Historik & Detaljer: Namnet kommer från den heliga källa (Holy Well) som finns nära banan. Den byggdes ursprungligen för att erbjuda en snabbare runda, men har med åren blivit en hyllad bana i sin egen rätt på grund av sina små, tekniska greener.

Banans karaktär: Här handlar allt om "target golf". Fairways är smalare och hindren mer strategiskt placerade. Det är en utmärkt bana för att vässa närspelet inför de stora mästerskapsbanorna.

Perranporth Golf Club – 1927

Design: James Braid

Klubb fakta: Perranporth är en av de få banor i världen som har förblivit nästan exakt som den ritades på 20-talet. James Braid ansåg att terrängen var så perfekt att han knappt behövde flytta någon jord alls.

Historik & Detaljer: Belägen högt uppe på klipporna med utsikt över den milslånga stranden, erbjuder Perranporth en rå och vild links-upplevelse. Här finns inga träd så långt ögat når, bara enorma sanddynor och ginst.

Banans karaktär: Detta är "blinda slags" huvudstad. Du kommer ofta att slå över gigantiska kullar utan att se vart bollen tar vägen, markerat av vita stolpar. Greenerna är ofta dolda i naturliga sänkor (hollows), vilket kräver stort förtroende för din swing och dina avståndsmätningar.

Lokal guide-tips: Var beredd på en fysisk utmaning. Det är mycket upp och ner, men vyerna från de högsta punkterna är de bästa i hela Cornwall.

Bude & North Cornwall Golf Club – 1891

Design: Tom Dunn

Klubb fakta: Banan har ett unikt läge då den ligger mitt i staden Bude. Det ger en speciell atmosfär där lokalbefolkningen promenerar längs de allmänna gångvägarna som korsar banan.

Historik & Detaljer: En klassisk "Old School" bana som har bevarat sin charm sedan 1891. Det är en genuin linksbana byggd på sandgrund, vilket gör att den är i fantastiskt skick året runt.

Banans karaktär: Banan är känd för sina naturliga former och "rumpled fairways" som ger oförutsägbara studsar. Det finns flera signaturhål där man spelar över bäckar och djupa sänkor. Trots att den ligger nära staden känns den vidsträckt och utmanande.

.

Startlista & Spelschema

Spelarens startnummer har bestämts med hjälp av lotteri.

(Övervakat av Statens haverikommission)

Startnummer	Spelare	HCP 2026	HCP 2025	HCP 2024	Trend
1	Martin (The PI)	14,8	11,5	11,8	Down the drain
2	Jörgen (JER)	6,5	5,3		Deteriorating
3	Johan	8,7	8,1		Deteriorating
4	Jörgen (JEN) the Dragon	+0.2	+1,5	0,1	Deteriorating
5	Magnus	6,3	7,2	6,0	Improving
6	Bratt	8,9	7,5	9,6	Deteriorating
7	Bohlin	4,0		4,7	Maturing
8	P-A the Dragon	11,5	9,6	10,8	Deteriorating

Golf

20/8 Trevose 36 hål

21/8 St Enodoc 36 hål

22/8 Perranport 36 hål

23/8 Bude 18 hål

Vi har ett schema som bygger på antal rundor spelar (7) vilket ger den ultimata fördelningen till partnerbyte. Man spelar med alla kompisar 3 ronder !

Detta gäller alla utom Martin som inte har några kompisar och därmed får spela med ytligt bekanta alla 7 gånger. Be kind to him !

Omgång	Boll 1	Boll 2
Trevose #1 (Foursome)	2-3 vs 4-8	1-5 vs 6-7
Trevose #2	1-4-6-8	2-3-5-7
St Enodoc - Holywell	1-3-7-8	2-4-5-6
St Enodoc - Church	3-5-6-8	1-2-4-7
Perranporth #1	1-2-5-8	3-4-6-7
Perranporth #2	1-2-3-6	4-5-7-8
Bude	2-6-7-8	1-3-4-5

Eftersom några av oss uppenbarligen lider av Dyskalkyli så följer här spelschemat konverterat till text (jag vet, taskigt för dom som lider av dyslexi...)

Omgång	När/Var	Boll 1	Boll 2	"Drive Through" Lunch
1	Torsdag 20/8 Trevose #1 Foursome	08:06 JER & Johan vs. JEN & P-A	08:13 Martin & Magnus vs. Bratt & Bohlin	Martin Bratt
2	Torsdag 20/8 Trevose #2	14:30 Martin, JEN , Bratt, P-A	14:36 JER, Johan, Magnus , Bohlin	—
3	Fredag 21/8 St Enodoc Holywell	08:35 Martin , Johan, Bohlin, P-A	08:42 JER, JEN , Magnus, Bratt	Magnus Bratt
4	Fredag 21/8 St Enodoc Church	14:30 Johan, Magnus , Bratt, P-A	14:40 Martin, JER, JEN , Bohlin	—
5	Lördag 22/8 Perranporth #1	07:57 Martin , JER, Magnus, P-A	08:05 Johan, JEN , Bratt, Bohlin	Bratt Johan
6	Lördag 22/8 Perranporth #2	14:08 Martin , JER, Johan, Bratt	14:15 JEN , Magnus, Bohlin, P-A	—
7	Söndag 23/8 Bude	07:00 JER, Bratt, Bohlin, P-A	07:07 Martin, Johan, JEN , Magnus	—

"Drive Through" Lunch, innebär att personerna spelar fm i sista bollen och em i första bollen, dvs. dom som har minst med tid för lunch. Håller vi 4 timmar i speltempo så har en "Drive through" lunch person 2 timmar, dvs gott om tid om vi håller speltempot uppe. Märker vi att vi sladdar så är det förtjänstfullt av första bollen att beställa mat o dryck till "Drive Through" personerna så fort första bollen kommer in.

Rött namn = "Zookeeper" i bollen.**

Dvs den person i bollen som ansvarar för djuren (spelarna och våra trofeer) och är markör för bollen i våra tävlingar.

- Innan start, se till att alla trofeer är med. (och spelare om så önskas)
Tips !
Om restaurangen har MacN Cheese till lunch, håll ett extra öga på P-A så att han inte somnat i ett hörn av matkoma.
Håll alltid ett extra öga på Martin (han med baconmilkshaken)
Håll ett extra öga på Bohlin så han inte tar springnota!
- Efter rundan, samla in alla trofeer och notera respektive persons poäng på ett scorekort.
- För bollens resultat i Gamebook *(kan delegeras till någon annan med mer IT kunskap...)*

Tävlingar

Målsättningen är som vanligt att skapa en så jämn och oförutsägbar tävling som möjligt.

Kämpa väl och kom ihåg att det viktiga är som vanligt inte att vinna utan att se till att P-A inte vinner !

Generella regler:

Även I år spelar vi **UTAN** "St Andrews" regeln, det vill säga att man får droppa en boll i närheten av där man tror att ens ursprungliga boll försvunnit.

Anledningen är att det ibland uppstått olika uppfattningar i bollarna om vad "i närheten" innebär. Somliga tycker att Mellerud ligger i närheten av Falsterbo medan andra inte tycker att Frölunda Centrum ligger "i närheten" av Frölunda.

Det innebär att om bollen inte hittas **INOM TRE MINUTER FRÅN ATT MAN BÖRJAR LETA** så har man tre alternativ:

- Spela på den provisoriska bollen man givetvis slog.
- Går tillbaka och slår en ny boll
- Ger upp hålet och noterar par +5 som score på hålet (slaggolf)

Förhoppningsvis har vi en mer samstämmig syn på vad "tre minuter" är, än vad "i närheten" innebär. Har vi svårt även för detta så rekommenderar tävlingsledningen att bollen tar hjälp av en klocka !

Även i år tillåter vi skänkande av puttar för att snabba upp spelet.

- En putt som är närmare hål än en sko räknas som skänkt, detta oavsett vad medspelarna säger.

Tävlingsmoment:

Vi kommer som vanligt att spela en kombination av tävlingar under varje runda och sedan slå samman resultaten i en total **Order Of Merit**. Som tidigare har vi en individuell deltävlingar (**Poängbogey, närmast hål**), en tävling inom respektive boll (**Animals**) samt en lagtävling mellan mellan bollarna (**Irish Rumble**)

För omgång 1. Eftersom första omgången är en Foursome match kommer följande tävlingsmoment att gälla:

- Vinnarna i respektive match får -3 poäng.
- Animals gäller för båda spelarna i respektive lag: (-14 till +7)

Den individuella poängsumman för omgång 1 kan då ligga mellan -17 och +7, där så lågt som möjligt är målet.

För omgång 2-7 gäller som vanligt att för varje runda erhålls en total resultat poäng som är summan av:

- Placering (1-8) av insamlade PB poäng.
- Antal insamlade Animals Poäng (-14 till +7).
- Deltagare i vinnande lag "Irish Rumble" får -3 poäng.
- Närmaste hål i varje runda får -3 poäng.

Den individuella poängsumman per runda kan då ligga mellan -19 och 15, där så lågt som möjligt är målet.

**För OOM summerar vi sedan respektive spelares poäng från de 7 spelade rundorna.
Totalt kan man alltså få mellan -131 och 97 poäng.**

Vinnaren är den som har LÄGST totalpoäng efter de 7 rundorna.

PB (Individuellt)

Resultaten noteras i Gamebook så att alla kan följa ställningen under rundan.

Närmast hål (Individuellt)

Närmast hål utav alla spelare på ett utvalt hål per runda erhåller -3 poäng i OOM.

Om möjlighet ges, låt alla 8 spelare slå ut samtidigt, sedan spelar boll ett färdigt. Om inte så markerar första bollen sin närmsta boll på green med en peg så att boll 2 ser om man är närmare.

Målet för 2026 är att inte låta Magnus vara närmst 50% av rundorna

Trevose - hål 3, 155 meter

St Enodoc - Holywell - hål 16, 100 meter

St Enodoc - Church - hål 15, 142 meter

Perranporth #1 - hål 4, 180 meter

Perranporth #2 - hål 6, 148 meter

Bude - hål 4 , 140 meter

Obs. Kompassen (Animal) till den spelare i respektive boll som är närmast gäller också som vanligt. (Gäller ju på alla par 3)

Irish Rumble (Lagspel)

Spelas med HCP

Lagets resultat hanteras av Gamebook

En variant av bästboll med 4 spelare i samma lag där samtliga spelares resultat blir viktigare och viktigare under rundan.

Poängberäkningen sker enligt poängbogey (Stableford), men hur många av lagmedlemmarnas poäng som räknas på varje hål ändras i en fastlagd cykel:

- ***Hål 1–6 (De första 6 hålen): Endast den bästa poängen i bollen räknas.***
- ***Hål 7–12 (De mellersta 6 hålen): De två bästa poängerna per hål räknas och läggs ihop.***
- ***Hål 13–17 (De följande 5 hålen): De tre bästa poängerna per hål räknas och läggs ihop.***
- ***Hål 18 (Det sista hålet): Alla fyra spelares poäng räknas.***

Animals

Tänk modiga män, tänk Safari och storviltsjakt med trofeer att hänga på väggen!

Varje boll har en uppsättning av 18 "åtråvärda" trofeer man kämpar om under rundan. När någon spelare presterar något av nedanstående så får/tar han motsvarande trofe och **äger den till dess att någon annan i bollen lyckas med motsvarande prestation.**

Dvs. Man får alltså trofen direkt när man slagit och lyckats utföra en bedrift, när sedan nästa spelare gör samma sak så tar han trofen från den första spelaren osv.

Varje erhållen trofe som sitter på bagen efter avslutade runda resulterar i antingen ett minuspoäng eller pluspoäng för spelaren i vår OOM.

Antalet trofeer rapporteras till bollens "Zookeeper" efter varje runda.

Tävlingsledningen uppmanar också till kreativitet inom bollen. Till exempel att man kommer överens om att en speciell trofe har ett kapital- eller flytande värde som utbetalas efter rundan till dom övriga i bollen.

För att snabba på spelet är det rekommenderat att man tidigt förbereder ett "ägarbyte" när man tror att en annan spelare är på väg att erövra en trofe. Gärna genom att påtala det för den andra spelaren samt att man visar upp trofen..

Trofeer man ska vara lite mindre stolt över....

Trofe	“Prestation”	Poäng
Kamel (Ökendjur som trivs i sand)	När man slår ner i en bunker Förtydliganden: Golfbag som råkar hamna i bunker räknas inte. (Lex JÖRGEN)	+1
Krokodil (Håller gärna till i vatten)	När man hamnar i ett vattenhinder (Gulmarkerat) Förtydliganden: Gäller även om man hittar bollen och väljer att slå på den. Är man i vatten så är man i vatten.	+1
Ölglas (tradition)	När man inte orkar slå förbi damtee Förtydliganden: Att man får denna trofe tar inte bort förpliktandet att bjuda medspelarna på en öl efter rundan.	+1
Kanin (Bollen har har med säkerhet försvunnit i ett kaninhål)	När man inte hittar sin boll. Förtydliganden: - Om flera slår bort sin boll samtidigt så är det den som slog sist som får kaninen oavsett vilken boll man letar efter först. - Gäller även bortslagen boll inom rödmarkerat område. - Gäller inte bortslagen boll i gulmarkerat vattenhinder (--> Krokodil) - Gäller inte bortslagen boll OOO (--> USGA)	+1
Får (Behöver vi verkligen förklara?)	När man behöver ropa Fore Förtydliganden: - Det räcker att någon i bollen ansåg det nödvändigt att ropa FORE , skulle det råda oenighet om behovet så är det dom tre medspelarna som inte slog som röstar. (Lex BRATT) - Skulle röstningen bestämma att “FORE” var obefogat så är det den som ropade som får Fåret. - OBS, detta är den enda trofen som kan ges samtidigt som någon annan (Kamel, Kanin, Krokodil, USGA)	+1
Orm (Sssslingrar sig fram o tillbaka)	När man behöver totalt tre eller fler (3+) puttar på ett hål ifrån green. Förtydliganden: - Det behöver inte vara tre+ puttar på raken. Man kan putta av green på första, sedan chippa in och därefter ha två eller flera puttar (Lex MARTIN) - Den spelare som har flest puttar (3+) vinner ormen. Dvs, en fyrputt “vinner” över en treputt. - Om två eller fler spelare har samma antal puttar (3+) så bestämmer de spelare som har mindre än 3 puttar vem som ska få ormen. (Lex MARTIN, Undvika taktikputtning)	+1
USGA medalj (Ugly Shot, Go Again)	När man slår Out of Bounds Det är klädsamt om man efteråt går in i klubbhuset och rapporterar sitt nederlag. Speciellt om man går in två gånger eftersom man slog Out två gånger på samma hål. (Lex MACKAN)	+1

Trofeer man ska vara väldigt stolt över....

Trofe	“Prestation”	Poäng
Krabba (Kravlar sig ner i hålet)	“Sandie” eller slag/chip direkt i hål Förtydliganden: - Bunkerslag plus en putt - Slag/Chipp direkt i hål från utanför green.	-1
Älg (Djurens konung)	När man driver green på ett par 4 eller når green på 2 slag på ett par 5 så är man kung (för en stund) Förtydliganden: Om två eller flera spelare uppnår detta på samma hål så är det den person som närmast hål som får trofen. (Lex BOHLIN)	-1
Kompass (Järnkoll på vart man ska)	Närmast flagg på par 3 hål Förtydliganden: - Enbart greenträff räknas - Bara en trofe för alla par 3, dvs the räcker att vara närmast hål på sista par 3 för att gå i mål med denna trofe oavsett hur dålig man varit på dom tidigare hålen (Lex P-A)	-1
5 stycken fåglar (diverse fåglar dock ej Örn)	Birdies Förtydliganden: - Om alla fåglar har lämnat boet, dvs är upptagna, får spelaren som gör birdie välja vilken spelare han vill ta fågeln ifrån. - Om fler spelare gör birdie på samma hål än vad det finns lediga fåglar i boet så delas trofeerna ut i samma ordning som respektive spelare har hålat ut (inklusive skänkning)! (Lex BOHLIN)	-1
Drake	Master of Birds !! Förtydliganden: När en spelare lyckas samla 4 fåglar på bagen samtidigt så belönas man med en Drake.	-3
Gorilla (Stor o stark som ingen annan)	Längsta drive på par 5 hålen. Förtydliganden: - Endast fairway/foregreen/green träffar - Bara en trofe för alla par 5, dvs the räcker att vara längst på sista par 5 för att gå i mål med denna trofe oavsett hur dålig man varit på dom tidigare hålen (Lex P-A)	-1
Örn	Eagle, Albatross eller Kondor Förtydliganden: - Om två eller flera spelare gör uppnår detta på samma hål så är det den person som gör eagle från längst avstånd som får trofen. Så även om Eagle putten är skänkt, markera var bollen låg ifall situationen skulle uppstå ! (Lex BOHLIN) - Ger två poäng, eftersom någon snabbt kom på att om man medvetet gör en birdie istället för eagle så får man en poäng men man stjälar eventuellt också en poäng från en motståndare. (Lex taktik MARTIN) - Om två eller flera spelare gör uppnår detta på samma hål så får den som inte får Örnen ta en fågel som klapp på axeln. Obs måste den tas från något ska man undvika att ta den ifrån personen den andra personen som gjorde Eagle (Lex BOHLIN)	-2
Hyena	Försök till springnota Lex Bohlin	Beror på om det lyckas eller inte...

Resultat 2025

Sammanställning av resultatet, som traditionen bjuder så lyckades vi hindra P-A från att vinna och därmed var alla vinnare. Magnus spelade i särklass bäst och mest stabilt under all rundor .

Dock ska P-A hyllas för att han lyckades med bedriften att ta "The Dragon" !

Spelare	Sucker in the bucket	PB poäng	PB placering	Animals poäng	Närmast hål	Summa
Magnus	-9	189	11	-5	-9	-12
P-A	-12	182	19	-8	0	-1
JER	-9	180	21	-3	0	9
JEN	-12	148	34	-11	0	11
Johan	-9	171	23	1	-3	12
Martin	-9	163	29	2	-3	19
David	-12	145	39	-1	-3	23
Mackan	0	123	40	9	0	49

Vinnare vi minns!

År	Plats	Vinnare
2025	South Wales	Magnus
2024	North Wales	Jörgen the Dragon
2023	St Andrews	Bratt
2022	Aberdeen	Martin
2021	St Andrews	Jörgen the Dragon
2020	Omberg	P-A

Our Dragons

År	Plats	
2025	Pyle & Kenfig	P-A
2025	Celtic Manor	Jörgen the Dragon* <i>Hade 3 birdies på 13 hål</i>
2024	Conwyn	Jörgen the Dragon